



Salutiamoci

Una rete più forte della rete

Aggiornamenti dai  **padlet** del PIANO GAP di ATS Brianza

*Con **Salutiamoci** continua la condivisione con la rete dei contributi messi a disposizione sui **"padlet"**, contenenti novità, esperienze, riflessioni sul tema della **prevenzione e promozione della salute**.*

DAI SETTING SCUOLA, LAVORO E COMUNITÀ



PROGETTO MIND THE G.A.P. 2.0
COMUNI E GIOCO D'AZZARDO
08 Giugno | dalle ore 16.30 alle 18.00

WEBINAR
su aggiornamenti normativi e strumenti a supporto delle azioni di prevenzione.
Destinatari: Amministratori, Funzionari pubblici e Operatori

PROGRAMMA
SALUTI ISTITUZIONALI
1- RIPRESA DELLA PROBLEMATICHE "GIOCO D'AZZARDO"
2- STATO DELL'ARTE DEL RIFORMA NORMATIVO
3- APPLICATIVO SMART E PROPOSTE OPERATIVE

Interviene Domenico Faggiani
Coordinatore tavolo nazionale ANCI sulle problematiche del gioco pubblico,
membro dell'Osservatorio Regione Lazio sul fenomeno gioco d'azzardo.

Per ricevere il link di partecipazione all'evento: [iscriviti qui](#)



L'evento è realizzato con il contributo della Direzione Generale Politiche Sociali, Abitative e Disabilità - Giunta Regione Lombardia

"Comuni e gioco d'azzardo" - webinar 08 giugno 2021 dalle 16.30 alle 18.00

Nell'ambito del progetto MIND THE GAP 2.0 la Conferenza dei sindaci del distretto di Lecco e ATS Brianza promuovono un incontro online per fare sintesi sulle norme che i Comuni possono mettere in campo per regolamentare il gioco d'azzardo. Verrà inoltre presentato l'applicativo S.M.A.R.T. (Statistiche, Monitoraggio e Analisi della Raccolta Territoriale del Gioco Fisico) promosso dall'Agenzia delle Accise, delle Dogane e dei Monopoli per monitorare l'offerta di gioco fisico differenziata per tipologia (VLT, AWP, Bingo, Scommesse, giochi numerici) e per territorio. Interverrà all'incontro Domenico Faggiani, Coordinatore del tavolo nazionale ANCI sulle problematiche del gioco pubblico e membro dell'Osservatorio Regione Lazio sul fenomeno gioco d'azzardo.

Scarica la locandina

Iscriviti all'evento



Skill at Stake su Instagram: peer2play

La peer education durante il lockdown? Si fa sui social! Skill at Stake, progetto di peer education della coop. Spazio Giovani in collaborazione con ATS Brianza, ha aperto un proprio profilo instagram per aggregare tutti i contenuti prodotti grazie al lavoro dei peer durante quest'anno scolastico. La DAD, infatti, ha richiesto di ripensare anche la modalità di incontro e di azione dei peer educator: i social sono un territorio dove gli adolescenti hanno continuato ad incontrarsi virtualmente e sono quindi diventati lo spazio d'azione principale del progetto, che ha visto nascere podcast, meme, survey rivolte ai compagni infografiche e altri contenuti ancora.

Per saperne di più:

<https://www.instagram.com/peer2play/>

<https://www.spaziogiovani.it/wp/2021/04/30/skill-at-stake-instagram-progetto-peer-education/>

DALLA RETE SCUOLE CHE PROMUOVONO SALUTE



Le reti *SPS Monza e Lecco* si fanno un'unica comunità educante sul tema del digitale

ATS Brianza, in collaborazione con *Metodi* e la cooperativa *Spazio Giovani*, ha proposto 3 incontri sul tema del digitale: **Giochi di rete**; **Impronte in rete** e **Ri-creare la rete**. Tre appuntamenti ideati da due esperti del settore, Michele di Paola (*Spazio Giovani*) e Davide Fant (*Metodi*), per accompagnare i dirigenti e i docenti delle *reti di scuole che promuovono salute della provincia di Lecco e di Monza* ad interrogarsi in maniera partecipata sul loro ruolo, come comunità educante, rispetto al fenomeno culturale della digitalizzazione.

Per nutrire uno sguardo costruttivamente critico, che tenga conto della complessità e che porti avanti una visione olistica della Salute non vi resta che approfondire tramite il report di sintesi di seguito proposto.

Report riassuntivo